

## Attraktives Baugrundstück in top Lage!



zur Anzeige



### Kontaktinformationen

Firma: Gassner Immobilien  
Kontakt: Günther Gassner  
Adresse  
(Straße, Kirchplatz 11  
Hausnummer, 6973 Hochst  
PLZ):  
Telefon: 05578/75202  
Mobile: -  
E-Mail: office@gassner-immobilien.at

### Lage:

Das Baugrundstück befindet sich in einer außerordentlich schönen und ruhigen Wohnlage etwa 500 Meter nordwestlich des Zentrums von Höchst im Bereich der Konsumstraße.

Umgebend wird die Liegenschaft von Einfamilienhäusern, sowie kleineren Wohnanlagen mit Dorfcharakter.

Die Volksschule, der Kindergarten, sowie die Mittelschule sind innerhalb von etwa 10 Gehminuten bequem erreichbar, was die Lage besonders für Familien attraktiv macht. Zudem ist der nächste Lebensmittelladen nur etwa 4 Gehminuten entfernt.

### Grundstück:

Das Grundstück ist als Baufläche-Mischgebiet gewidmet. Das Grundstück wird im Zuge der Abwicklung in zwei Baugrundstücke mit einem Ausmaß von jeweils ca. 452 m<sup>2</sup> geteilt. Diese eignen sich somit optimal zum Bau eines Einfamilienhauses.

Das Ausmaß des Grundstückes wurde in Natur nicht überprüft und basiert auf den Werten des Grundbuchsauszuges.

Die maximale Baunutzungszahl beträgt 56 und die maximale Geschosszahl beträgt 3.

Auf dem Grundstück befindet sich ein baufälliges Einfamilienwohnhaus aus dem Jahr 1963. Das Wohnhaus entspricht dem damaligen Stand der Baustoffe, sowie dem damaligen Stand der Technik. Dieses Einfamilienwohnhaus wird im Zuge der Abwicklung abgerissen.

Anmerkung:

Alle Angaben nach bestem Wissen. Irrtum sowie Zwischenverkauf bleiben ausdrücklich vorbehalten. Dieses Angebot ist freibleibend und unverbindlich. Dieses Exposé ist eine Vorinformation, als Rechtsgrundlage gilt alleine der abgeschlossene Kaufvertrag.

---

<b>Adresse (Straße, Hausnummer, PLZ):</b>	Vorarlberg Bregenz, Höchst, Mühleweg 10		
<b>Anzeigen ID</b>	286883		
<b>Grundstücksgröße</b>	452 m²	<b>Objektart</b>	Grundstück
<b>Objektyp</b>	Baugrundstück		

---

Kaufpreis	€ 384.200
-----------	-----------